

SURPRISE STRASSENFUSSBALL SPIELREGLEMENT 2017

1. Anzahl der Spieler pro Team

- 3 Feldspieler, dazu Wechselspieler, fliegender Wechsel durch die Seitentüren
- 1 Goalie

2. Dauer eines Spieles/Spielbeginn

- 2x7 Minuten mit Seitenwechsel
- Das Spiel beginnt damit, dass der Referee den Ball in die linke Spielhälfte einwirft.
- Nach einem Tor wird der Ball vom Goalie ins Spiel gebracht. Der Goalie muss den Ball am Boden ins Spiel bringen.

3. Goalie

- Der Goalie darf kein Tor erzielen (auch nicht mit dem Fuss oder der Hand).
- Ausnahme: Penalty-Schiessen zur Siegerermittlung
- Der Ball muss flach am Boden gespielt werden, nachdem er vom Goalie aufgenommen wurde. Bei Verstoss: Wiederholung, Ball korrekt ins Spiel bringen.

4. Strafraum Regeln

- Goalie darf den Strafraum nicht verlassen. Verstoss: Penalty
- Wenn der Goalie mit den Füßen oder Händen über den Strafraum kommt (Fishing), ist auf Penalty zu entscheiden. Begründung: Goalie darf Strafraum nicht verlassen.
- Feldspieler dürfen den Strafraum weder zum Angriff noch zur Verteidigung betreten.
- Läuft ein Spieler der verteidigenden Mannschaft in den Strafraum, bekommt die gegnerische Mannschaft einen Penalty zugesprochen.
- Läuft ein Spieler der angreifenden Mannschaft in den Strafraum, bekommt die verteidigende Mannschaft einen indirekten Freistoss zugesprochen (Goalie bringt den Ball mittels indirektem Freistoss ins Spiel).

5. Rückpass Regeln

- Der Goalie darf den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.
- Auch ein Zuspiel über die Banden ist als Rückpass zu werten und somit nicht erlaubt (Umgehung der Rückpassregel).
- In beiden Fällen entscheidet der Schiedsrichter auf Penalty.

6. Penalty Regeln

Bei folgenden Regelverstössen muss vom Schiedsrichter ein Penalty verhängt werden:

- Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft betritt den Strafraum.
- Wenn eine Mannschaft den Ball mehrmals nacheinander direkt wieder zum Goalie spielt oder sonst offensichtlich Zeit zu schinden versucht, ohne dass ein Spieler der gegnerischen Mannschaft die Möglichkeit hat, den Ball zu berühren.
- Hält der Goalie im Strafraum den Ball länger als 6 Sekunden mit dem Fuss oder der Hand fest, um Zeit zu gewinnen (Zeitregel).
- Bei Foulspiel ausserhalb des Torbereiches (Strafraumgrenze). Notbremse: Je nach schwere des Vergehens: Blaue Karte oder Rote Karte.
- Die Ausführung des Penalty erfolgt, indem ein Spieler in seiner Spielhälfte in die gegnerische Spielhälfte läuft, um ein Tor zu erzielen.
- Schütze muss durchlaufen in Richtung Tor (kein Abstoppen oder Umdrehen erlaubt). Verstoss: Indirekter Freistoss gegen Schützen, wo Vergehen stattgefunden hat.

7. Freistoss Regeln (Indirekt)

- Alle Freistösse sind indirekt auszuführen (Mauerabstand 2 Meter).
- Angriffsregel: Angreifende Mannschaft stürmt mit 3 Spielern.
Verteidiger: Darf nur mit 2 Spielern verteidigen (3. Spieler der verteidigenden Mannschaft bleibt in der gegnerischen Spielhälfte stehen – Mittellinie). Bei Verstoss gibt es indirekten Freistoss bei der Mittellinie.
- Wenn ein Spieler die Banden mit beiden Händen berührt, ist auf indirekten Freistoss zu entscheiden

8. Outbälle & Eckbälle

- Der Ball muss immer am Boden eingerollt werden.
- Geht der Ball bei einem Angriff über die gegnerische Torbande, so wird Abstoss gegeben. Der Goalie bringt den Ball per Einrollen oder mittels Schuss ins Spiel.
- Spielt ein Feldspieler oder Goalie der verteidigenden Mannschaft den Ball über die Torbande, wird der angreifenden Mannschaft ein Corner zugesprochen: Der Ball wird mit der Hand eingerollt (Mauerabstand 2 Meter).
- Bei Outbällen über die Seitenbanden ist der Ball mit der Hand einzurollen.
- Ball ins Netz gilt ebenfalls als Out.

9. Foulspiel Zeitstrafen

- Zeitausschluss – Blaue Karte: Mannschaft spielt 2 Minuten mit einem Spieler weniger. Auch Tore der gegnerischen Mannschaft beenden die Strafzeit nicht.
- Erhält ein Spieler die Blaue Karte darf er am laufenden Spiel nicht mehr teilnehmen.
Nach Ablauf der Zeitstrafe darf ein Ersatzspieler eingesetzt werden.
- Spielstrafe – Rote Karte: Spieler, der die rote Karte erhält, ist automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Die Mannschaft muss mit 2 Feldspielern das Spiel beenden. Auch Tore der gegnerischen Mannschaft heben die Spielstrafe (Rote Karte) nicht auf.
- Turnierausschluss eines Spielers bei besonders schweren Regelverstößen oder Unsportlichkeiten obliegt der Turnierleitung.
- Sollten zwei Spieler von einer Mannschaft ausgeschlossen werden, ist das Spiel abubrechen. Das Spiel wird mit 3:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet.

10. Die Schiedsrichter

- Das Schiedsrichterteam besteht aus zwei Hauptschiedsrichtern und einem Assistenten.
- Der Assistent überwacht die Spielstände und Zeitstrafen.
- Bei Unsicherheiten, entscheiden die Hauptschiedsrichter gemeinsam über das weitere Verfahren. Bei schwierigen Entscheiden wird der Headreferee oder die Turnierleitung zugezogen.
- Das Schiedsrichter Team ist ermächtigt, auch ausserhalb einer Arena oder Spiels einen Spieler mit einer Blauen oder Roten Karte für Fehlverhalten zu bestrafen.
- Erhält ein Spieler ausserhalb der Arena oder Spiels eine Karte, muss er sich gemeinsam mit seinem Coach vor seinem nächsten Spiel bei der Turnierleitung melden.

Fairplay Wertung / Sanktionen - Gelb, Blau und Rote Karten

- Gelbe Karte: Diese Karte wird für die Fair Play-Wertung verwendet. Der Schiedsrichter kann bei Fehlverhalten diese Karte ziehen. In diesem Fall wird ein Punkt aus der Fair-Play-Punktzahl abgezogen. Der Schiedsrichter kann die Karte mehrmals ziehen und es werden mehrere Punkte aus der Fair-Play-Punktzahl abgezogen.
- Jedes Team bekommt vor dem Turnier 10 Fairplay Punkte. Das Team welches am Ende eines Turnieres am meisten Fairplay Punkte übrig hat gewinnt den Fairplay Pokal. (Bei Punktgleichheit entscheidet die Turnierleitung gemeinsam mit den Schiedsrichtern.)

11. Punkte Verteilung / Rangliste

- Endet ein Spiel unentschieden, findet je nach Turniermodus ein Penalty Schiessen zur Siegerermittlung statt.
- Am Penalty Schiessen nehmen die 3 aktuellen Feldspieler teil, es sind keine Einwechslungen mehr erlaubt. Das Penaltyschiessen läuft nach Sudden Death, d.h. bei einem Penaltytor muss der Gegner direkt auch treffen. Verschiessen beide Teams, geht es weiter.
- Punktwertung: Sieger erhält 3 Punkte, Verlierer erhält 1 Punkt.
- Die Rangliste wird nach folgenden Kriterien erstellt:
 1. Anzahl Punkte aus Spielen
 - 2. Aktueller Stand Fairplay Wertung**
 3. Direktbegegnung
 4. Tordifferenz (Anzahl geschossene Tore minus Anzahl erhaltene Tore)
- 5. Penaltyschiessen mit 3 festen Schützen (anschliessend Sudden Death)

12. Ausrüstung

- Schienbeinschoner sind empfohlen und Sportsschuhe sind obligatorisch.
- Piercings, Armbänder und Halsketten sind ausdrücklich verboten.

13. Zulassung

- Siehe offizielle Anmeldung Teams/Vertrag
- Siehe Merkblatt Surprise Turniere